

Wettbewerbsregeln für den Plätzchenwettbewerb

Wann findet der Wettbewerb statt?

Am 02.12.2017

Wo findet der Wettbewerb statt?

Auf dem Modellflugplatz in Kleinsachsenheim

Wer kann teilnehmen?

Teilnehmen können alle Fluggeräte die zur Kategorie Modellhubschrauber oder Multikopter gehören. Die Einzellzellenspannungen müssen sich am Balancerstecker mit einem üblichen Balancerchecker messen lassen.

Als Antrieb sind nur E-Motoren zugelassen. Bei Akkus mit mehr als 6s werden die ersten 6 Einzellzellenspannungen gemessen.

1. Aufgabe:

Am Balanceranschluss werden vor dem Abflug die Einzelspannungen des Antriebsakkus gemessen und die durchschnittliche Spannung ermittelt.

Dann sind exakt 5 Minuten zu fliegen. Hierbei ist es egal ob das Modell schwebt oder sich im Raum bewegt.

Eine Mindesthöhe von 100 cm ist aber einzuhalten. Die Zeit wird gestartet sobald die 1 Meter Höhe erreicht sind.

Sollte das Modell vor den 5 Minuten landen wird pro Sekunde 1/10 Volt Spannung abgezogen. Eine Unterschreitung der Mindesthöhe ergibt 1/10V Spannungsabzug.

Längere Flugzeiten sind möglich. Unmittelbar nach der Landung wird die Balancerspannung erneut gemessen und der Durchschnitt errechnet. Jedes 1/1000 Volt Spannungsabfall ergibt einen Punkt.

Beispiel: Vor dem Start sind die Spannungen an einem 3 s Akku 4,17V/4,16V und 4,15V. Der Durchschnitt beträgt (Summe aller Spannungen geteilt durch 3) = 4,16 Volt.

Nach der Landung betragen die 3 Spannungen 3,64V/3,70V und 3,68V. Der Durchschnitt ist also 3,67V.

4,16 Volt – 3,67 Volt = 0,49 Volt = 490 Punkte.

2. Aufgabe:

Das Modell wird gestartet und überfliegt die gepflasterte Landebahn in voller Länge. Ausserhalb der Landebahn (südlich der Bahn) fliegt der Pilot das Modell zurück und fliegt eine erneute Landebahnlänge ab.

Das Ganze wird 5 mal nacheinander durchgeführt. Während der Pilot den Raum über der Landebahn befliegt darf das Modell weder rechts oder links über das Gras fliegen.

Jedes Verlassen des festgelegten Raums ergibt 100 Punkte. Gestartet und gelandet wird vom Fesselflugkreis. Eine Landung außerhalb des Fesselflugkreises gibt 100 Punkte

Gewonnen hat derjenige Pilot, der nach beiden Aufgaben die wenigsten Punkte angesammelt.

Als Preise gibt es für die ersten 3 Piloten je eine Tüte mit selbstgebackenen Plätzchen.